Практикум. Сортировка строк таблицы

На этом практикуме вы создадите набор строк и отсортируете его.

Упражнение 1. Создание и упорядочение набора строк

В этом упражнении вы разработаете новое консольное приложение, которое создает простой набор, добавляет в него строки и выводит их на консоль. Затем вы отсортируе­те набор и выведете элементы набора на консоль в другом порядке.

1. Создайте консольное приложение с именем BasicCollection.
2. В основной файл с кодом импортируйте пространство имен System.Collections.
3. В методе Main создайте новый экземпляр класса ArrayList.
4. Добавьте в новый набор четыре строки: "First", "Second", "Third" и "Fourth".
5. Переберите элементы набора в цикле, выводя каждый элемент в новой строке окна консоли.
6. Упорядочите набор при помощи метода Sort.
7. Чтобы убедиться, что элементы набора расположены в другом порядке, повторно переберите их в цикле, выводя каждый элемент в консольное окно. Готовый код может быть таким:

// C#

using System.Collections;

class Program

{

static void Main(string[] args) {

ArrayList myList = new ArrayListO; myList.Add("First"); myList.Add("Second");

myList.Add("Third");

myList.Add("Fourth");

foreach (string item in myList) {

Console.WriteLine("Unsorted: {0}", item);

}

// Сортировка при помощи стандартного объекта сравнения

myList.Sort();

foreach (string item in myList) {

Console.WriteLine(" Sorted: {0}", item);

}

}

}

8. Соберите проект, исправьте ошибки. Убедитесь, что консольное приложение пра­вильно отображает как неупорядоченные, так и отсортированные элементы в окне консоли.